

**NOTA DE PRENSA**  
**13 DE MARZO DE 2026**

**LLEGA “UNI ENCOUNTER 2026” CON NOVEDADES Y EL APOYO DEL  
AYUNTAMIENTO DE EIBAR**

**Durante tres jornadas, habrá charlas y actividades divulgativas, y se  
celebrarán juegos, concursos y competiciones con ordenador,  
videoconsola y móvil**

**La Uni Eibar-Ermua, centro educativo organizador del evento, será  
escenario de las actividades y abordará diferentes aspectos de la  
informática y nuevas tecnologías.**

El Ayuntamiento de Eibar, desde su departamento de Desarrollo Económico, colabora un año más en la tradicional y exitosa Uni Encounter. Este evento desarrolla una serie de jornadas relacionadas con las nuevas tecnologías. Durante dos días, el recinto universitario de Eibar acogerá distintas actividades de carácter divulgativo, técnico y lúdico. Esta nueva edición se desarrollará a partir del viernes 20 de marzo a las 16:00 hasta el domingo 22 de marzo a las 18:00, con múltiples actividades destinadas a todas las personas interesadas en los distintos aspectos de la informática y las nuevas tecnologías.

El alcalde de Eibar, Jon Iraola, ha señalado la relevancia de la nueva edición de UniEncounter 2026, destacando que “Eibar sigue consolidándose como un lugar de referencia para actividades relacionadas con la tecnología y la innovación digital. Este evento permite a la ciudadanía acercarse al mundo de la informática, aprender y experimentar con las últimas tendencias”.

Iraola ha remarcado también la importancia de la colaboración entre el Ayuntamiento y la Uni Eibar-Ermua, así como con expertos del sector “Gracias a esta cooperación podemos ofrecer un evento que combina formación y entretenimiento, creando un espacio en el que cualquier persona interesada puede descubrir nuevas ideas, ampliar sus conocimientos y, en algunos casos, dar los primeros pasos en proyectos tecnológicos o de emprendimiento”.

El alcalde ha hecho un llamamiento a la participación, destacando que “UniEncounter es una oportunidad para conocer de cerca la tecnología que usamos a diario y explorar cómo puede aplicarse en la vida profesional o personal”. Finalmente, ha subrayado que “desde el Ayuntamiento seguiremos apoyando iniciativas que promuevan el conocimiento digital y el talento local, consolidando a Eibar como escenario de innovación educativa y tecnológica”.

El centro educativo Uni Eibar-Ermua, organizador de la actividad, junto a Alesander Robleño, consultor especializado en digitalización, deportes electrónicos y entretenimiento digital, volverá a ser, un año más, con esta son ya 21 ediciones, el

escenario del evento. Al igual que otros años, se contará con un denominado aspecto 'serio' a través de charlas y talleres divulgativos, y otro más lúdico, que incluirá juegos, concursos y competiciones de ordenador, videoconsola y móviles.

La edición de 2026 de UniEncounter busca crecer y consolidar algunas de las nuevas actividades de la anterior edición a la vez que seguir innovando y buscando nuevas fórmulas y actividades.

Los puntos a destacar en esta edición serían el cambio de fechas (de Carnavales al puente de San José), la propia duración del evento que este año será de más de 2 días (50h) y que nuestros amigos de Game Erauntsia se animan a organizar la "Euskal Jam3" en la Uni con nosotros. Estas novedades, crean muchos cambios a nivel organizativo. Ahora hay más tiempo para torneos, charlas, talleres... y se van a consolidar algunos puntos.

'UniEncounter' de este año se inaugurará el viernes, día 20, a las 17:30, con un concierto gratuito de la **pianista Elesky** en el teatro de la Uni, donde los videos del concierto de esta artista en la edición del año pasado tienen más de 2 millones de visualizaciones. A continuación, tendremos el inicio del Game Jam3 y el CTF Leopardy. En paralelo, se activarán las charlas y talleres junto con nuestra pequeña aceleradora para empezar según entremos en la noche (21:00) competiciones de esports, juegos de mesa...

Vamos a desgranar algunas actividades:

- **Lan Party:** Esperamos que hasta 60 "amigos/as" vengan con su propio ordenador a pasar 2 días con nosotros.

- **Juegos y Esports** - Competiciones en consolas, móviles y PC: League of Legends, CS:GO, Clash Royale, Mario Kart, Inazuma, Smash Bros...

- **Charlas y talleres:** donde nuestras líneas maestras hacemos hincapié en la Ciberseguridad y la Inteligencia artificial. Sobre ciberseguridad el viernes iniciaremos un **CTF** estilo **Jeopardy** donde los más hábiles podrán hackear varios sistemas que hemos preparado y tendremos una charla sobre "**¿Me han robado las redes sociales, qué hago?**" y luego el domingo, tendremos un taller de **Introducción al Hacking** y justo después, se podrá hacer el **CTF** con los propios creadores, siguiendo pistas, con el objetivo de acercar los conocimientos de hacking ético a toda la ciudadanía.

Sobre inteligencia artificial tendremos tres charlas. Una para calentar motores el día 18 de marzo, tres días antes del propio evento, **Pentsatzen ikasi zuen makina. ZUK PENTSATZEN JARRAITZEN AL DUZU?**; una segunda sobre **OpenClaw**, el asistente personal de IA que tanto ha dado que hablar los últimos meses y un poco más técnica **La IA como compañero de equipo: El nuevo Rol del programador.**

Este año, vamos a profundizar en el modding (construye-modifica tu PC) también con una charla sobre **“Modding Holográfico: Dándole una Segunda Vida a las Pantallas”** y posteriormente el **Campeón del Mundo Hardtxi**, nos dará un **taller de Modding**.

Y sobre tecnologías web dos más **Self-hosting: hodei zerbitzuetarako alternatiba** y **Internet of Sense**. Por último, para “romper todo”, tenemos una charla sobre **“Inhibidores de señal”**.

- **Enpresagunea**, el txoko dedicado al emprendimiento y empresa, se consolida, esperando con los brazos abiertos a cualquier persona con una idea empresarial, en cualquier estado de desarrollo. Este txoko del UniEncounter se ofrecerá con un esfuerzo conjunto entre el departamento de Desarrollo Económico del Ayuntamiento de Eibar con Ainhoa Romero, responsable del área, quién estará presente acercando las posibilidades, recursos y ayudas disponibles para el desarrollo de un proyecto empresarial; Urrats Bat, el programa de emprendimiento de la formación profesional en Euskadi, con Nekane Fernández de Arroiabe, responsable de dicho programa en el centro UNI Eibar-Ermua; y con Alesander Robleño, director de la consultora OMNIS Esports y quien acompaña procesos de emprendimiento en otros ecosistemas como en la reconocida aceleradora BerriUp como mentor. Además, Alesander Robleño, como experto en el master de gestión e innovación en deporte y en diversos programas, pondrá a disposición de las personas asistentes su experiencia de más de 10 años como emprendedor. En el txoko Ekintzaile, tendremos una actividad con Maria Alonso, coaching especializada en formación y desarrollo personal, donde participarán (al menos) los 5 proyectos empresariales ya inscritos con potencial para establecerse en Eibar.

- Inauguramos el **txoko 3D**, sobre impresión 3D, donde si alguien quiere imprimir algo, se puede acercar.

- **EuskalJam3**: Dejamos de lado nuestro pequeño GameJam y damos paso a los “Hermanos Mayores” de Game Erauntsia que se encargarán de la EuskalJam3, un reto sobre desarrollo de videojuegos, abierto a todo el mundo y perfiles, donde en solitario, o en colaboración con otras personas en el evento, se debe crear y entregar un videojuego como resultado. La industria del videojuego es una de las industrias del presente y del futuro, y ofreciendo el centro de formación UNI un postgrado sobre desarrollo de videojuegos y realidad virtual, la Game Jam espera poder canalizar la demostrada pasión por los videojuegos en el evento en la creación de nuevos títulos y proyectos que puedan acabar llegando a mercado, a la vez que situar a Eibar como punto de encuentro para cualquier persona, sea del ámbito de desarrollo, diseño, programación, arte, sonido o cualquiera de los aspectos involucrados en la creación de un título o lanzamiento de un estudio.

Para la denominada parte lúdica del evento, que se centrará en la jornada del sábado día 21, se plantean juegos de ordenador, videoconsola y móviles. En esta sección, habrá torneos que van desde Counter Strike, League of Legends o Clash Royale, y también habrá competiciones en consolas del Fifa 26 y partidas de juegos

de

mesa.

Hay espacios de juego abierto para los curiosos, este año contamos con un estadio de **Drone Soccer** de la mano de Flybble, así que todas las personas participantes podrán jugar un partido de fútbol volando un dron de forma totalmente gratuita. O simplemente poder jugar una partida de un juego de mesa o videojuego en alguno de los espacios dedicados a ello.

El evento crece para los/las más técnicos/as con un bloque de ponencias muy interesante a la vez que ofrece actividades abiertas y aptas para todos los públicos, tanto en el ámbito del entretenimiento como con actividades didácticas que puedan servir para que el centro UNI y Eibar sirvan como escenario del primer contacto con tecnologías tan diversas como interesantes como son la inteligencia artificial, ciberseguridad tecnologías clouda para cualquier interesado.

El evento podrá ser seguido también de forma digital exclusivamente a través de la plataforma de Discord del evento y las redes sociales del mismo.

Para poder participar en las partidas del UniEncounter, las personas interesadas deben inscribirse previamente online, ya que en alguna de las competiciones las fases finales se llevarán a cabo solo de forma presencial. Si desean obtener más información sobre este evento, las personas interesadas pueden acceder a la página web <https://uniencounter.uni.eus>. En todo caso, la participación será gratuita.

### **PRENTSA-OHARRA** **2026ko martxoak 13**

**Eibarko Udalak babestutako "Uni Encounter 2026" berritasunekin dator**

**Bi egun baino gehiagotan, hitzaldi eta dibulgazio-jardueraz gain,  
ordenagailuko, bideo-kontsolako eta mugikorreko jokoak, lehiaketak eta  
txapelketak egingo dira**

**Uni Eibar-Ermua ikastetxea da ekimenaren antolatzaile eta eszenatoki, eta  
bertan informatikaren eta teknologia berrien hainbat alderdi landuko dira**



**EIBAR**  
Udala | Ayuntamiento



ALXSHOW

ALXSHOW

Eibarko Udalak, Ekonomiaren Garapen, Enplegu eta Berrikuntza Sailaren bidez, lankidetzan arituko da beste behin Uni Encounter ekimen arrakastatsurekin. Topaketa honetan teknologia berriekin lotutako jardunaldiak egiten dira. Hiru egunetan zehar, Eibarko unibertsitate-esparruak izaera dibulгатiboa, teknikoa eta ludikoa duten jarduerak hartuko ditu. Aurtengo edizioa martxoaren 28an (ostirala), 16:00etan hasi eta martxoaren 22an (igandea), 18:00etan amaituko da. Askotariko ekitaldiak antolatu dira informatikan eta teknologia berrietan interesa duten guztientzat.

Jon Iraola Eibarko alkateak UniEncounter 2026 edizioaren garrantzia azpimarratu du: "Eibarrek erreferentziazko leku bat izaten jarraitzen du teknologiarekin eta berrikuntza digitalarekin lotutako jardueretarako. Ekimen honek aukera ematen die herritarrei informatikaren mundura hurbiltzeko eta azken joerekin esperimentatzeko".

Iraolak, halaber, Udalaren eta Uni Eibar-Ermua zentroaren, eta sektoreko adituen arteko lankidetzat nabarmendu du. "Lankidetzat horri esker, prestakuntza eta entretenimendua uztartzen dituen ekitaldi bat eskain dezakegu, eta espazio bat sortu, non interesa duen edonork ideia berriak deskubritu, bere ezagutzak zabaltzen eta, kasu batzuetan, teknologia- edo ekintzazailatza-proiektuetan lehen urratsak eman ditzakeen.

Alkateak parte hartzeko deia egin du, eta honako hau nabarmendu du: "UniEncounter aukera ezin hobe da egunero erabiltzen dugun teknologia gertutik ezagutzeko eta bizitza profesionalean edo pertsonalean nola aplikatu daitekeen aztertzeko". Azkenik, hauxe azpimarratu du: "Udalean jarraituko dugu ezagutza digitala eta bertako talentua sustatzen dituzten ekimenak babesten, eta Eibar berrikuntza teknologikoaren eszenatoki gisa indartzen".

Uni Eibar-Ermua ikastetxea —jardueraren antolatzailea, Alesander Robleño digitalizazioan, kirol elektronikoetan eta entretenimendu digitalean espezializatutako aholkulariarekin batera— izango da berriz ere ekimenaren eszenatokia (honekin jada 21 edizio dira guztira). Beste urte batzuetan bezala, alderdi "serio" bat izango da, hitzaldi eta dibulgazio-tailerren bidez, eta alderdi ludikoago bat, ordenagailuko, bideokontsolako eta mugikorretako jokoak eta lehiaketak barne hartuko dituen.

UniEncounterren 2026ko edizioak haztea eta aurreko edizioko jarduerak batzuk sendotzea du helburu, eta, aldi berean, berrikuntzak egiten eta formula eta jarduerak berriak bilatzen jarraitzea.

Aurtengo aldaketak: Aratosteetatik San Jose zubira pasatuko da; ekitaldiak aurtengo 2 egun baino gehiago iraungo du (50 ordu) eta Game Erauntsiaren gure lagunak "Euskal Jam3" antolatzen animatuko dira gurekin batera. Berritasun hauek aldaketak eragingo dituzte antolaketa mailan. Orain denbora gehiago egongo da txapelketa, hitzaldi, tailer eta abarretarako, eta puntu batzuk finkatuko dira.



**EIBAR**  
Udala | Ayuntamiento



ALXSHOW

ALXSHOW

Aurtengo “UniEncouter” topaketa martxoaren 20an (ostirala) inauguratuko da, 17:30ean, **Elesky piano-joleak** Unibertsitateko antzokian emango duen doako kontzertu batekin; artista honek iaz emandako kontzertuaren bideoek 2 milioi ikustaldirik gora dituzte. Ondoren, Game Jam3 eta CTF Leopardy-ren hasiera izango dugu. Alldi berean, hitzaldiak eta tailerrak aktibatuko dira gure **azeleragailu txikiarekin batera**, eta gauean (21:00) esporten lehiaketak, mahai-jokoak eta abar hasiko dira.

Hona hemen jarduera batzuk:

- **Lan Party:** Espero dugu 60 bat lagun etortzea beren ordenagailuekin 2 egun pasatzera gurekin.

- **Jokoak eta eSportak-** Lehiaketak kontsoletan, mugikorretan eta PCan: League of Legends, CS:GO, Clash Royale, Mario Kart, Inazuma, Smash Bros...

- **Hitzaldiak eta tailerrak:** arreta berezia jarriko diegu Zibersegurtasunari eta Adimen artifizialari. Zibersegurtasunari dagokionez, ostiralean Jeopardy estiloko CTF bat hasiko dugu, non trebeenek prestatu ditugun hainbat sistema hackeatu ahal izango dituzten, eta honako hitzaldi hau izango dugu: “**Sare sozialak lapurtu dizkidate, zer egingo dut?**”. Ondoren, igandean, **Hacking-ari buruzko tailer bat** izango dugu, eta, jarraian, CTF lehia egin ahal izango da sortzaileekin, pistei jarraituz, hacking etikoari buruzko ezagutzak herritar guztiei hurbiltzeko.

Adimen artifizialari buruzko hiru hitzaldi izango ditugu. Bat, motorrak berotzeko, martxoaren 18an, ekimena hasi baino bi egun lehenago: Pentsatzen ikasi zuen makina. **ZUK PENTSATZEN JARRAITZEN AL DUZU?**; bigarrena, **OpenClaw** adimen artifizialeko laguntzaile pertsonalari buruzkoa, azken hilabeteetan asko aipatu izan dena; eta beste bat, apur bat teknikoagoa: **La IA como compañero de equipo: El nuevo Rol del programador.**

Aurten, modding-ea (zure PC egin-alda ezazu) sakonduko dugu hitzaldi honekin: “**Modding Holográfico: Dándole una Segunda Vida a las Pantallas**” eta, jarraian, **Hardtxi munduko txapeldunak Modding-ari buruzko tailer bat emango digu.**

Eta web-teknologiei dagokionez, bi gehiago: “**Self-hosting: hodei zerbitzueterako alternativa**” eta “**Internet of Sense!**”. Azkenik, “**Inhibidores de señal**” izeneko hitzaldia izango dugu.

- **Enpresagunea,** enpresaren eta ekintzailetzaren txokoa, sendotu egin da: espazio honetara enpresa-ideia bat duen edonor joan daiteke, ez du axola ideia zer garapen-fasetan dagoen. UniEncouterren atal berri hau Eibarko Ekonomiaren Garapen, Enplegu eta Berrikuntza Saileko Ainhoa Romero arduradunarekin batera antolatu da, zeina bertan egongo den enpresa-proiektu bat garatzeko dauden aukerak, baliabideak eta laguntzak erakutsiz; Urrats Bat, Euskadiko lanbide-heziketaren ekintzailetza-programa, Nekane Fernández de Arroiaberekin, zeina Eibar-Ermua UNI zentroan programaren arduraduna den; eta Alesander Robleño, OMNIS Esports aholkularitza-enpresaren zuzendaria, zeinak beste ekosistema



**EIBAR**  
Udala | Ayuntamiento



ALXSHOW

ALXSHOW

batzuetako ekintzailertza-prozesuetan laguntzen duen mentore gisa, hala nola BerriUp azeleragailu ospetsuan. Gainera, Alesander Robleñok, kiroleko kudeaketa eta berrikuntzako masterrean eta hainbat programatan aditu den aldetik, ekintzaile gisa duen 10 urtetik gorako esperientzia jarriko du bertaratzen direnen eskura. Ekintzaile txokoa, jarduera bat izango dugu Maria Alonso garapen eta formakuntza pertsonalean espezializatutako coaching-arekin; espazio honetan Eibarren finkatzeko potentziala duten eta izena emanda dauden 5 enpresa-proiektuek hartuko dute parte.

- **3D Txokoa** inauguratuko dugu, 3D inprimaketari buruzkoa; bertara hurbil daiteke zerbait inprimatu nahi duen edonor.

- **EuskalJam3**: alde batera utziko dugu gure GameJam txikia, eta Game Erauntsiaren "Anaia Nagusiei" lekua lagako diegu. Haiek arduratuko dira EuskalJam3 bideojokoen garapenari buruzko erronkaz —mundu guztiari eta profilei irekia—, non, bakarka edo taldean beste pertsona batzuekin lankidetzan, bideojoko bat sortu eta entregatu behar den emaitza gisa. Bideojokoen industria oraingo eta etorkizuneko industrietako bat da —eta UNI prestakuntza-zentroak bideojokoen garapenari eta errealitate birtualari buruzko graduondoko bat eskaintzen duela kontuan hartuta—. Game Jam honekin lortu nahi da bideojokoekiko erakutsitako grina bideratu ahal izatea, eta merkatura irits daitezkeen titulu eta proiektu berriak sortzea, eta, aldi berean, Eibar topagune gisa kokatzea, garapenaren, diseinuaren, programazioaren, artearen, soinuaren edo titulu edo estudio baten sorreran inplikaturako edozein alderdiren esparruko jendearentzat.